
PlayStation
四神の巻
古典詰碁集
vap
GAME

はじめに

この度はバップのプレイステーション専用ソフト「四神の巻」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
プレイする前に本書をお読みいただき、正しい操作方法でお楽しみください。なお、本書は再発行しませんので、大切に保管してください。

目　次

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 00159

ゲームの内容

このゲームは、詰め碁の三大古典ともいうべき「官子譜」「玄々碁経」「碁経衆妙」から選りすぐった傑作詰め碁集です。
選出した問題を、“攻め”“しのぎ”“手筋”に分類し、さらに詰め碁の基本問題を加えた4グループとして、これらを四つの書に割り当てました。その四つの書とは、「朱雀の書」「白虎の書」「青龍の書」「玄武の書」です。
東の青龍・西の白虎・南の朱雀（鳳凰）・北の玄武（蛇亀）の四神は、四霊とも呼ばれ、四方から降りかかる悪災を鎮め守護すると言われる、中国は漢代の神獣です。
四つの書をまとめた「四神の巻」を、三国志の英雄・諸葛孔明とからめて創りあげた、絶妙なる古典詰め碁の世界をご堪能ください。
また、三国志を模した基本問題での戦略ゲームと、古典詰め碁の奥義を即座に味わえる鑑賞モードの二つも併せて楽しめるようにしました。

メモリーカードについて

このゲームはメモリーカードを使い、ゲームをセーブすることができます。
なお、鑑賞モードでは、メモリーカードは使用できません。

◎ゲーム中は、メモリーカードを絶対に抜き差ししないでください。

◎メモリーカードがない……。

スタート時に、メモリーカードがセットされていない場合、「メモリーカードがありません。いいのですか？」と聞いてきます。＜はい＞＜いいえ＞で答えてください。

＜はい＞の場合	セーブしないモードでスタートします。
＜いいえ＞の場合	「メモリーカードをセットして、○ボタンを押してください」と表示されます。

◎メモリーカードがフォーマットされていない……。

セットされたメモリーカードが、フォーマットされていない場合、「メモリーカードをフォーマットしますか？」と聞いてきます。＜はい＞＜いいえ＞で答えてください。

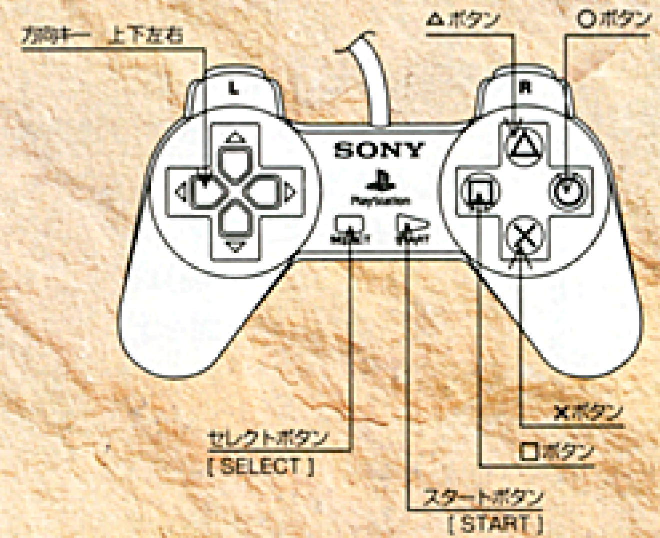
＜はい＞の場合	メモリーカードはフォーマットされます。
＜いいえ＞の場合	セーブしないモードでスタートします。

◎メモリーカード内がバックアップデータでいっぱい……。

メモリーカードがバックアップデータでいっぱいの場合、「メモリーカードに空きがありません。いいのですか？」と聞いてきます。＜はい＞＜いいえ＞で答えてください。

＜はい＞の場合	セーブしないモードでスタートします。
＜いいえ＞の場合	「いらないファイルを消すか、別のカードを用意してください」と表示されます。

コントローラの基本操作



方向キー　上下左右
：カーソルの移動／書をめくる

[SELECT] ボタン：使用しません。

[START] ボタン
：ゲームのスタート／
オープニングをとばす

○ボタン：コマンドの決定

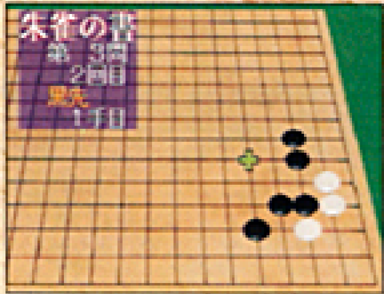
×ボタン：コマンドのキャンセル

□・△ボタン：使用しません。

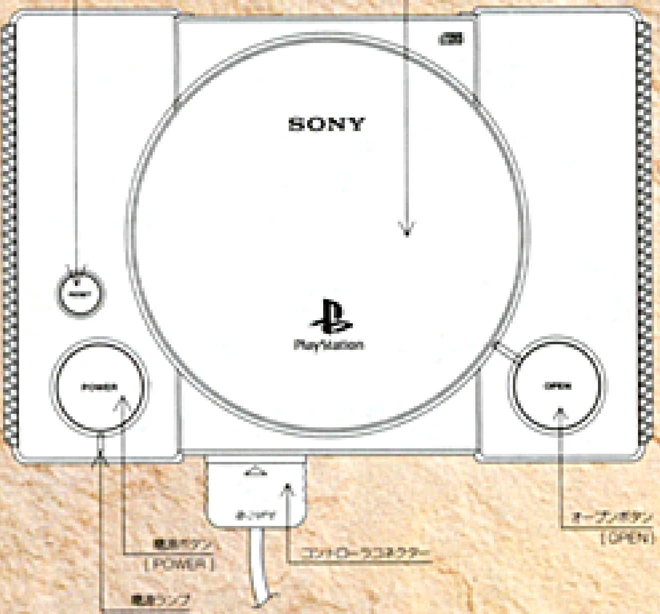
※コントローラ前面のL・Rボタンは使用しません。

●碁の打ち方（詰め碁問題でのキー操作）○

方向キーで、カーソルを移動し○ボタンを押します。
すると、その位置で間違いがないかを確認するために、
石が点滅します。
よければ○ボタンを押し、最終決定してください。
やり直すときは、×ボタンを押してください。
カーソルの移動に戻ります。



ゲームのスタート



●本体の起動方法○

1.プレイステーション本体の電源をONにします。

2.［OPEN］ボタンを押し、ディスクホルダー（ふた）を開けます。

3.ディスクのレーベル面を上にして、ディスクトレイにセットします。

4.ディスクホルダー（ふた）を手で閉めた後、コントローラの［START］ボタンを押します。

○ゲームの始め方●

オープニングに続いてタイトル画面になります。ここでゲームモード（新規・継続）か鑑賞モードかを選択してください。

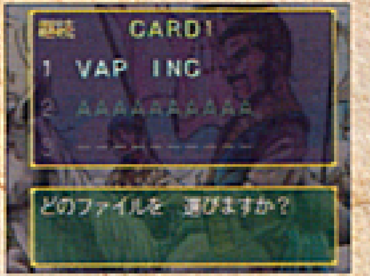


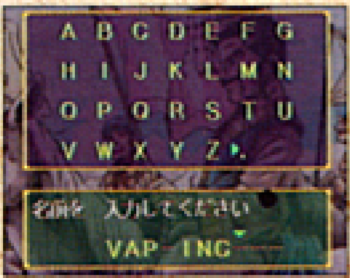
SLPS 00159

新規：初めからゲームをします。
続いて名前入力になります。

継続：以前にセーブしたゲームの続きをプレイします。
ファイルは3つまでセーブできます。

鑑賞：鑑賞モードになります。



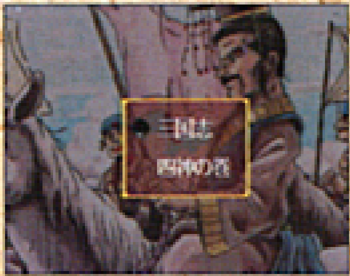


●名前入力○

アルファベット10文字まで入力できます。カーソルを合せ、○ボタンで入力してください。間違えた場合は×ボタンでキャンセルできます。
名前の入力が終わったら、［START］ボタンを押してください。ゲームモードの選択画面になります。

○ゲームモード●

「三国志ゲーム」か、「四神の巻」をプレイするモードです。新規か継続かを選んだ後、どちらをプレイするかを選んでください。
ゲームをセーブするためにメモリーカードが必要になります。



●鑑賞モード○

「四神の巻」をコンピュータがプレイするのを鑑賞するモードです。
鑑賞を選ぶと「四神の巻」の書の選択画面になります。
メモリーカードは使用できません。

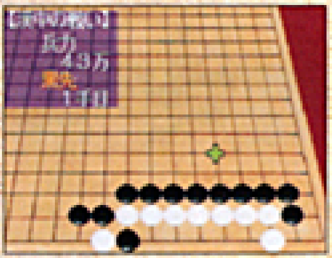
三国志ゲーム

魏・蜀・呉の三国と、その他の中立国の四つに分割されている中国を、蜀の国に統一させることが目的となります。
詰め碁の基本的な問題が多く出題されますので、訓練モードとしてプレイするのに最適です。

○移動●

まず蜀の領土と接する州などにカーソルを移動させ、攻撃する場所を指定します。この時、ある確率で、自国の領土が攻撃を受けることがあります。





●戦闘の開始○

戦闘の発生する場所が決定されると、詰め碁の問題が出題されます。このゲームモードでは必ず黒が先手（一手目はプレイヤーが黒）となります。

○戦闘の終了●

問題に正解すれば、戦闘の発生した場所は蜀の領土になり兵力が増えます。逆に、失敗すると、自軍の兵力が減り、また領土を失うことがあります。
※終了を選ぶとタイトル画面に戻ります。

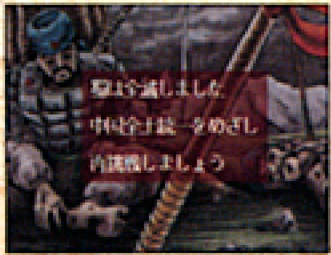


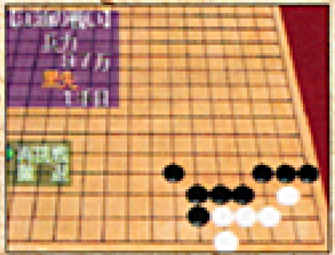


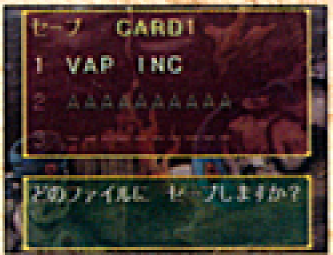
SLPS 00159

●ゲームオーバー○

兵力が0になるか、領土を全て失うかどちらの場合もゲームオーバーになります。そのため、問題が手強いと思ったら、領土が減るのを覚悟で、「撤退」を選び、兵力を残すのも手です。







○ゲームのセーブ●

戦闘中以外はどこでもゲームをセーブすることができます。次回ゲームをする時に継続を選べば、続きからプレイすることができます。

●ゲームの終了○

全土を統一するか、ゲームオーバーになるとゲームは終了します。どちらの場合も、また初めから繰り返し何度でも遊べます。

四神の巻

詰め碁の古典問題にプレイモードで挑戦、または鑑賞モードで鑑賞します。

○書の選択●



四つの書から、挑戦（鑑賞）する書を選択します。
※鑑賞モードでは、朱雀の書は選べません。
×ボタンでタイトル画面に戻ります。

●**朱雀の書**：基本問題　○**白虎の書**：攻めの問題
○**青龍の書**：しのぎの問題　●**玄武の書**：手筋の問題

●問題の選択○

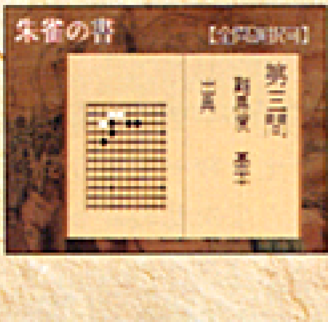


各書の中から問題の選び方を決定します。

○**全問**：すでに正解した問題でも選べます。
●**未正解問題のみ**：まだ正解していない問題のみ選べます。
○**書変更（両モード共通）**：書の選択画面に戻ります。
●**鑑賞（鑑賞モード）**：全問から選べます。

○問題の決定●

挑戦（鑑賞）する問題を選びます。

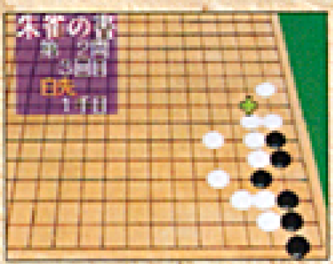


書物のめくり方

方向キーでページをめくり、○ボタンで決定してください。

方向キー	右………次問	左………前問
	上………5問先	下………5問前

SLPS 00159



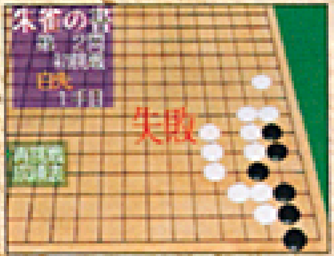
●問題画面○

鑑賞モードの場合、○ボタンを押すごとに、一手ずつ進みます。
ゲームモードの時の操作はP3の「碁の打ち方」をご参照ください。

○ゲームモード

再挑戦：打ち方を誤ると画面に失敗のメッセージが流れます。
ここで再挑戦を選ぶと打ち直すことができます。

成績表：選ぶと成績表が表示されます。



●鑑賞モード

再鑑賞：同じ問題を再度鑑賞します。

別問題：問題の選択画面に戻ります。

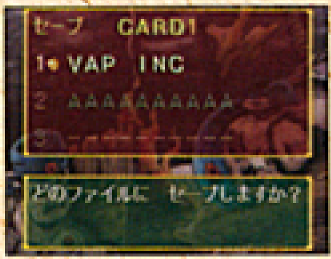
書選択：書の選択画面に戻ります。





○成績表●

問題を終了するか、失敗して成績表を選ぶと「四神の巻」の成績表が表示されます。



継続：続けて問題をやります。

書変更：書の選択画面に戻ります。

セーブ：ゲームをセーブします。ファイルを保存する場所を選び、○ボタンで決定してください。次回に継続を選び、そのファイルを選択すると続きからゲームができます。

三大古典集

○「玄々碁経」（げんげんごきょう）●

中国の宋の時代の晏天章（あんてんしょう）・厳徳甫（げんとくほ）が大成し、元の虞集により再編された棋書。
内容は、詰め碁以外にも、論説・定石・布石等がある囲碁全書である。
後世の「官子譜」「発陽論」「碁経衆妙」等にも影響を与えた。
なお、「玄」とは、手筋の妙を創り出す源のこと。

●「官子譜」（かんずふ）○

中国明の時代の国手・過百齢によって集成されたものを、清の時代の陶式玉が完成させたもの。「玄々碁経」と共に、中国棋書の二大名著。
官子譜の特徴は、あらゆる変化を網羅しているといわれる、1,500題ちかくの厖大な数である。
「官子」とは、仕上げ、つまり死活・攻め合い・ヨセ等の手筋のことである。

○「碁経衆妙」（ごきょうしゅうみょう）●

江戸時代の文化八年、囲碁家元林家十一世・林元美により編纂された。
林元美は、本因坊烈元の門下で、四十歳の時、家元林家十世・鉄元門入が早世したため、林家十一世を継ぐことになる。準名人八段。号を爛柯堂主人。

囲碁の古称•別称

●手談

碁を打てば、対局相手の性格や考え方、感性などが、言葉を交わさなくとも、碁石と碁盤を通して“手”だけで会話ができるという意味。中国では四世紀から手段という別称が登場しています。

○爛柯（らんか＝斧の柄が朽ちる）

中国の昔話からきた別称。
むかしむかし、晋（春秋時代、西暦紀元前500年ごろ）の国に、王質という樵が住んでいたという。ある日、木を伐るために山の奥深く分け入ったところ、木陰で4人の童子が碁を打っていた。それを見た碁好きの王質は、仕事など後回しと傍に進んだ。すると童子の1人が木の実を差し出した。それを食べると不思議なことにノドは渇かず、お腹もすかない。必然的に時間の経つのも忘れ、眺めていた。
やがて、夕方近くになり、童子も碁をやめた。そして、まだいる王質を見て大いに驚き、「まだ見ていたの」と言ったそうだ。やっと、我に返った王質は、斧を杖に立ち上がろうとしたところがフラリとよろめいた。なんと、斧の柄が朽ちはて、刃は錆びついていたのである。不思議なことだが、どうしようもなく、王質は帰路へと向かった。
　村に入ると、どうしたことか行き交う人は知らない顔ばかり。驚いたことに、着いた家は朽ち果てていたのだった。呆然自失の中、通りがかりの人に聞いてみた。
「ここは王質の家だっと思うが、どうしてこんなことになっているのでしょう」
「ああ、それはずいぶん昔のことですよ。あるとき王質という人は山に一人で入ったまま帰ってこなかったそうです。その王質さんの確か7代目の王さんが、近くに住んでいるから訪ねてご覧なさい」という話である。

その他

●座隠（ざいん）
○棋
●博奕（ばくえき）
○奕
●橘中（きっちゅう）の楽
○烏鷺（うろ＝カラスとサギ）

おわりに

三つの古典集から選出しましたので、酷似したものもあります。それぞれの微妙な違いによる絶妙な味わいをお楽しみください。
また、詰め碁の正解として、この「四神の巻」では、本来の正解以外の解き方も正解とする場合があります。
例えば、プレイヤーの打つ手に対し、コンピュータ側が（A）と打つとコウ活き、（B）と打つと死にになる場合、本来は（A）が正解なのですが、この古典問題の主題として（B）の途中にすばらしい手筋がある場合、コンピュータは（B）を打ってくることもあります。その時は、正しい手順で死にに至らせれば、正解とすることとします。
これは、古典問題の主張を尊重するためです。もちろん、再度挑戦すると、今度は（A）を打ってくることもありますので、何度もやってみましょう。より一層、その問題のすばらしさが理解できると思います。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



株式会社 バップ

〒102 東京都千代田区四番町7 新和ビル1F

TEL.03-3234-2431

SLPS 00159